



## Muhammad Helmi Yahya

*IT Enthusiast, Cloud Engineer, Design & Social Media Specialist, Architecture Design, Management Enthusiast*

 Banjarbaru, Kalimantan Selatan, Indonesia

Lulusan S1 Pendidikan Teknologi Informasi dengan pengalaman Sales Executive, IT Desktop & Network Engineer Infrastruktur, pengalaman 2 tahun mengajar sebagai asisten praktikum dalam rana pendidikan dan IT, pengalaman kepemimpinan dalam organisasi riset/penelitian ilmu komputer. Aktif dalam organisasi dan kompetisi perlombaan. Individu yang mandiri, memiliki tujuan dengan pemikiran kritis, antusias, suka berkolaborasi serta suka dengan hal-hal baru. Memiliki minat dan keahlian diberbagai lingkup bidang IT dan manajemen tim.

 0899 0088 760

 <https://linkedin.com/in/helmiyh>

 [helmiyh.m@gmail.com](mailto:helmiyh.m@gmail.com)

 <https://helmiyh.com>

## PENDIDIKAN



2020 - 2024

**Universitas Brawijaya**

**Pendidikan Teknologi Informasi**

Sarjana Pendidikan | IPK 3,96



2023

**Bangkit Academy 2023**

**Cloud Computing Learning Path**

MBKM | Bangkit by Google, GoTo, Traveloka



2022

**Institut Teknologi Bandung**

**Studi Multi/Interdisipliner**

Rekognisi / MBKM



2021 - 2022

**Universitas Negeri Malang**

**Pendidikan Teknik Informatika**

Pertukaran Mahasiswa / MBKM



2017 - 2020

**SMK Negeri 1 Martapura**

**Multimedia**

## PENGALAMAN KERJA



**Cluster Sales Executive 3ID • PT Indosat Ooredoo Hutchison**

Oktober 2024 - Sekarang

- Bertanggung jawab atas perolehan pendapatan penjualan, perolehan dan retensi pelanggan di pasar konsumen, komunitas, dan saluran lain di klasternya, serta mengelola pengelolaan wilayah, dengan tujuan untuk meningkatkan penjualan, daya saing pasar, pertumbuhan pendapatan, pertumbuhan pangsa pasar dalam batasan strategi penjualan Komersial.
- Memahami KPI Distributor dan cara mencapainya dengan memberikan inisiatif dan panduan kepada Distributor
- Memastikan ketersediaan & visibilitas Produk Indosat
- Mengadvokasi semua saluran penjualan yang terkait dengan semua promosi dan produk Indosat
- Mengelola visibilitas merek dalam klaster
- Memperkuat penetrasi ritel (membuka outlet baru)
- Memperkuat keterlibatan outlet (promo atau produk Indosat sebagai penjualan utama yang disukai oleh outlet)
- Mendidik tim distributor untuk mematuhi KPI distributor (pelatihan, pembinaan & konseling)
- Mengarahkan dan membimbing distributor untuk memberikan kegiatan dalam klaster termasuk aktivasi merek, acara penjualan, seni yang sedang berlangsung, program bundling dan program komunitas
- Menyusun laporan harian dan mengirimkannya ke Manajer Area Penjualan dan fungsi terkait di Wilayah
- Untuk memastikan pertumbuhan pendapatan di klaster masing-masing



## IT Desktop Engineer (Infrastruktur) • PT Nutrifood Indonesia

Juni 2024 - September 2024

- Menangani semua permasalahan peralatan IT baik software maupun hardware.
- Menangani semua permasalahan jaringan distribusi.
- a. Pelaksana helpdesk bagian peralatan IT, software dan jaringan distribusi.
- b. Pelaksana helpdesk bagian telekomunikasi berbasis PABX.
- c. Pelaksana kegiatan preventive maintenance bagian peralatan IT dan jaringan distribusi.
- d. Pelaksana prosedur inventarisasi peralatan IT dan proprietary software.
- e. Pelaksana dokumentasi peralatan IT dan jaringan distribusi.
- f. Pelaksana dan penanggung jawab Departement Plan IT Assistance bagian peralatan IT dan jaringan distribusi.
- g. Pelaksana edukasi user dalam hal peralatan IT (hardware dan software).
- h. Pelaksana standarisasi peralatan IT dan jaringan distribusi serta Policy IT.
- i. Pelaksana proyek renovasi yang berhubungan dengan IT dan jaringan distribusi.
- j. Menjalankan dan mengawasi pelaksanaan standard dan prosedur K3L di area kerjanya.



## Sosial Media Officer • PT Permata Bunda Mandiri

April 2024 - Juni 2024

- Desain Konten: Bertanggung jawab untuk mendesain konten yang menarik secara visual untuk media sosial.
- Perencanaan dan Manajemen Konten: Bertanggung jawab untuk merencanakan dan mengelola konten di berbagai platform media sosial.
- Riset Audiens: Memahami target audiens dan mengarahkan strategi pemasaran yang efektif.
- Desain Kampanye: Berfokus pada perancangan kampanye pemasaran melalui media sosial.
- Pemasaran Produk: Memanfaatkan media sosial untuk memasarkan produk atau layanan.
- Interaksi Audiens: Berinteraksi langsung dengan audiens melalui komentar dan pesan.
- Komunikasi Klien: Berinteraksi langsung dengan klien melalui pesan, email, atau panggilan telepon.
- Evaluasi Kinerja: Menilai kinerja kampanye media sosial.



## Asisten Praktikum : Implementasi dan Pengujian Sistem Informasi • Fakultas Ilmu Komputer (FILKOM) Universitas Brawijaya

Agustus 2023 - Desember 2023

Mengajar dan mengelola kelas praktikum untuk mata kuliah Implementasi dan Pengujian Sistem Informasi. Mata kuliah ini mempelajari konsep teoritis dan teknis dalam fase implementasi dan pengujian perangkat lunak.



## Ketua Umum / Chief Executive • Kelompok Riset Mahasiswa (K-RISMA) Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya

Januari 2023 - Desember 2023

Ketua Umum lembaga riset dan penelitian Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya yang mempunyai 6 divisi dalam rangka memajukan dan mengembangkan penelitian bagi seluruh civitas Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya.



## Members : Artist Apps • Raion Community

Maret 2022 - Desember 2023

Anggota komunitas pengembangan aplikasi mobile, divisi Artis Apps yang berurusan langsung dengan pengembangan UI/UX.



## Member • TELECO

Oktober 2021 - Oktober 2023

Anggota komunitas peduli lingkungan, menyuarakan dan mensosialisasikan pentingnya lingkungan dalam mencapai energi hijau dan memberikan rekomendasi solusi terbaik dalam meminimalkan dampak negatif terhadap lingkungan akibat aktivitas manusia.



## **Asisten Praktikum : Pemrograman Berorientasi Objek • Fakultas Ilmu Komputer (FILKOM) Universitas Brawijaya**

Maret 2023 - Juni 2023

Mengajar dan mengelola kelas praktik dalam mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek. Mata kuliah ini mempelajari konsep dan penerapan pemrograman berorientasi objek dalam memecahkan berbagai masalah pemrograman menggunakan bahasa pemrograman Java.



## **Asisten Praktikum : Administrasi Basis Data • Fakultas Ilmu Komputer (FILKOM) Universitas Brawijaya**

Maret 2023 - Juni 2023

Mengajar dan mengelola kelas praktikum dalam mata kuliah Administrasi Basis Data. Mata kuliah ini mempelajari tata kelola server basis data relasional melalui perencanaan kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak untuk arsitektur server basis data, menjaga kinerja server dalam menangani transaksi yang kompleks, menjaga ketersediaan akses dan keamanan data yang tersimpan di server terhadap kemungkinan kegagalan sistem.



## **Asisten Praktikum : Administrasi Basis Data • Fakultas Ilmu Komputer (FILKOM) Universitas Brawijaya**

September 2022 - Desember 2022

Mengajar dan mengelola kelas praktikum dalam mata kuliah Administrasi Basis Data. Mata kuliah ini mempelajari tata kelola server basis data relasional melalui perencanaan kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak untuk arsitektur server basis data, menjaga kinerja server dalam menangani transaksi yang kompleks, menjaga ketersediaan akses dan keamanan data yang tersimpan di server terhadap kemungkinan kegagalan sistem.



## **Asisten Praktikum : Desain Basis Data & SQL • Fakultas Ilmu Komputer (FILKOM) Universitas Brawijaya**

September 2022 - Desember 2022

Mengajar dan mengelola kelas praktikum dalam mata kuliah Desain Basis Data & SQL. Mata kuliah ini mempelajari konsep dasar basis data, melakukan analisis dan desain basis data mulai dari desain konseptual hingga desain fisik basis data, serta memanfaatkan data dalam basis data menggunakan SQL dan menjelaskan konsep aplikasi yang dibangun menggunakan basis data.



## **Asisten Praktikum : Desain Antarmuka Pengguna • Fakultas Ilmu Komputer (FILKOM) Universitas Brawijaya**

September 2022 - Desember 2022

Mengajar dan mengelola kelas praktik dalam mata kuliah Desain Antarmuka Pengguna. Mata kuliah ini mempelajari desain dalam membangun dan mendesain web melalui tahapan desain web yang tepat dengan menerapkan teknologi terkini. Menerapkan keterampilan teknis dan artistik untuk mendesain web yang fungsional, efektif, dan komunikatif serta memiliki visualisasi yang menarik. Berpikir kritis dan analitis, mampu berkomunikasi dan bekerja dalam tim dengan baik, serta berorientasi pada target.



## **Steering Committee • CODE - Competition of Innovation and Creation**

Juli 2022 - Desember 2022

- Mengawasi jalannya kepanitiaan nasional acara Lomba Esai Mahasiswa Nasional CODE 2022
- Membimbing dan membina kepanitiaan inti dan anggotanya dalam kelancaran jalannya acara hingga selesai



## **Wakil Ketua Divisi : Penelitian dan Pengembangan (LITBANG) • Kelompok Riset Mahasiswa (K-RISMA) Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya**

Januari 2022 - Desember 2022

- Berkolaborasi mengelola dan mengarahkan kegiatan program kerja yang dimiliki oleh Divisi LITBANG
- Menjadi Steering Committee (SC) dalam program kerja besar K-RISMA yaitu CODE 2022 sebagai Event SC dalam mempersiapkan lomba esai tingkat nasional



## **Staf DDM (Desain, Dokumentasi, and Multimedia) • GEMASTIK XV**

November 2022 - November 2022

- Berkolaborasi dengan tim untuk mendokumentasikan seluruh kegiatan lomba GEMASTIK XV
- Berkolaborasi dengan tim untuk mengedit dan menyelesaikan video kegiatan GEMASTIK XV
- Membuat desain filter Instagram untuk kegiatan GEMASTIK XV



## **Asisten Praktikum : Sistem Basis Data • Fakultas Ilmu Komputer (FILKOM) Universitas Brawijaya**

Maret 2022 - Juni 2022

Mengajar dan mengelola kelas praktikum dalam mata kuliah Sistem Basis Data. Mata kuliah ini mempelajari konsep dasar basis data, melakukan analisis dan desain basis data mulai dari desain konseptual hingga desain fisik basis data, serta memanfaatkan data dalam basis data menggunakan SQL dan menjelaskan konsep aplikasi yang dibangun menggunakan basis data.



## **Asisten Praktikum : Sistem Operasi • Fakultas Ilmu Komputer (FILKOM) Universitas Brawijaya**

Maret 2022 - Juni 2022

Mengajar dan mengelola 2 kelas praktikum dalam mata kuliah Sistem Operasi. Mata kuliah ini mempelajari pengetahuan dasar tentang sistem komputer modern dan sistem operasi yang bekerja pada sistem komputer modern, komponen-komponen yang membentuk sistem komputer dan interaksi antara komponen-komponen tersebut, serta konsep dan implementasi sistem operasi yang mengatur kerja komponen-komponen perangkat keras.



## **Operator LP2PKM Competition • Universitas Brawijaya**

Februari 2022 - Februari 2022

- Menjadi operator dalam rangkaian acara Mahasiswa Baru LP2PKM Universitas Brawijaya
- Mengelola ruang rapat zoom dan waktu presentasi peserta



## **Ketua Panitia • CODE - Competition of Innovation and Creation**

Juni 2021 - Desember 2021

- Merencanakan dan berkoordinasi untuk jalannya kepanitiaan nasional acara Lomba Esai Mahasiswa Nasional CODE 2021
- Mengarahkan dan membantu rekan divisi inti dan 3 divisi bagian mencakup divisi Acara, Humas, dan DDM.
- Berkonsultasi dengan dalam Steering Committee (SC) untuk kelancaran jalannya acara hingga selesai



## **Staf : Divisi Penelitian dan Pengembangan (LITBANG) • Kelompok Riset Mahasiswa (K-RISMA) Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya**

Januari 2021 - Desember 2021

- Berkolaborasi dengan staf LITBANG lainnya untuk menjalankan program kerja yang termasuk dalam divisi LITBANG .
- Menjadi Ketua Pelaksana dalam program kerja besar K-RISMA yaitu CODE 2021.



## Freelance Designer • PT Permata Bunda Mandiri

Agustus 2020 - Mei 2021

Menjadi desain denah tapak dan desain arsitektur rumah (eksterior).



## Siswa Magang • DPRD Kabupaten Banjar

Januari 2019 - Mei 2019

Mengelola aset di Subbagian Umum dan Kepegawaian di kantor DPRD Kabupaten Banjar. Mendesain videotron untuk rapat dewan, serta mengendalikan semua multimedia rapat dewan.

## SERTIFIKASI

### Google Cloud Skills Boost



April 2024

**Elastic Google Cloud Infrastructure:  
Scaling and Automation**



April 2024

**Essential Google Cloud Infrastructure:  
Core Services**



April 2024

**Essential Google Cloud Infrastructure:  
Foundation**



April 2024

**Getting Started with Google Kubernetes  
Engine**



April 2024

**Google Cloud Fundamentals: Core  
Infrastructure**



April 2024

**Preparing for Your Associate Cloud  
Engineer Journey**

### Dicoding Indonesia



Maret 2023 - Maret 2026

**Belajar Dasar Pemrograman JavaScript**



Maret 2023 - Maret 2026

**Belajar Dasar Pemrograman Web**



Maret 2023 - Maret 2026

**Belajar Membuat Aplikasi Back-End untuk  
Pemula dengan Google Cloud**

### Google Cloud Skills Boost



Maret 2023

**Build and Secure Networks in Google  
Cloud**



Maret 2023

**Create and Manage Cloud Resources**



Maret 2023

**Google Cloud Computing Foundations:  
Cloud Computing Fundamentals**



Maret 2023

**Google Cloud Computing Foundations:  
Data, ML, and AI in Google Cloud**



Maret 2023

**Google Cloud Computing Foundations:  
Infrastructure in Google Cloud**



Maret 2023

**Google Cloud Computing Foundations:  
Networking**



Maret 2023

Perform Foundational Data, ML, and AI Tasks in Google Cloud



Maret 2023

Perform Foundational Infrastructure Tasks in Google Cloud

### Cisco Networking Academy



Maret 2023

Introduction to Networks (ITN)



Maret 2023

Switching, Routing, and Wireless Essentials (SRWE)



Maret 2023

Enterprise Networking, Security, and Automation (ENSA)

### Coursera



Maret 2023

System Administration and IT Infrastructure Services



Maret 2023

The Bits and Bytes of Computer Networking

## PENGHARGAAN

September 2023

**Juara 2 | Bidang: Perubahan Iklim dan Lingkungan**

LKTIN UB 2023 - Universitas Brawijaya

Meraih Juara 2 dalam Lomba Karya Tulis Ilmiah Nasional Universitas Brawijaya Tahun 2023 dengan judul karya "**Sistem Pemantauan Iklim Terpadu Untuk Pertanian Berkelanjutan dalam Meningkatkan Ketahanan Pertanian Terhadap Perubahan Iklim dan Memperkuat Ketahanan Pangan**".

September 2023

**Finalis | Bidang: Kemaritiman dan Kebencanaan**

LKTIN UB 2023 - Universitas Brawijaya

Finalis dalam Lomba Karya Tulis Ilmiah Universitas Brawijaya Nasional Tahun 2023 dengan judul karya "**Pengembangan Konsep Sistem Informasi Terintegrasi Teknologi IoT untuk Pengelolaan Bencana Alam di Indonesia**".

Juli 2023

**Juara 3 | Desain UI/UX**

IT Fest 2023 - Universitas Brawijaya

Juara 3 dalam Lomba IT Fest Kategori UI/UX Design dengan judul karya "**SchoolGrowth - Aplikasi Pemantau Perkembangan Siswa Luar Biasa (SLB)**" karya Tim Gatcha.

Juni 2023

**Finalis | UI\UX**

UI/UX National Competition 2023 - Universitas Jambi

Finalis dalam Lomba Desain UI/UX Nasional Tahun 2023 yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi Universitas Jambi bersama Tim weShare, judul karya "**ShareJoy: Aplikasi Donasi Uang dan Barang**".

November 2022

**Finalis | Video Infografis**

4C National Competition 2022 - Universitas Brawijaya

Finalis dalam Lomba Video Infografis dengan judul karya "**Menghadapi Tantangan Dunia dengan 6C Education**".

November 2022

## Gold Medal in Interdisciplinary Capstone Design Challenge (ICDC) Competition

ICDC TSRA 2022 - Institut Teknologi Bandung

Memperoleh penghargaan emas dengan judul karya "**TiJar: Timbul Sejarah. Detik-Detik Kemerdekaan Indonesia**" Inovasi Visualisasi Buku Sejarah dengan Pop Up Book (3D) berbasis Augemented Reality (AR).

Oktober 2021

## Juara 3 | Bidang: Agrokompleks

LKTIM-OTN UB 2021 - Universitas Brawijaya

Meraih Juara 3 dalam Lomba Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa Online Tingkat Nasional Universitas Brawijaya Tahun 2021 dengan judul karya "**Optimalisasi Sektor Agrokompleks Melalui Peran Serta Masyarakat dengan Membenahi Stereotip Buruk Lewat Pendekatan Pendidikan, Kewirausahaan, dan Teknologi**".

Maret 2021

## Juara 2 PKM-PI

Rektor Cup 2021 - Universitas Brawijaya

Meraih Juara 2 dalam Kompetisi Rektor Cup Universitas Brawijaya Tahun 2021 dengan judul karya "**Sistem Pemasaran Berbasis Virtual Reality Untuk Meningkatkan Penjualan PT Permata Bunda Mandiri**".

Januari 2021

## Juara 1 PKM-MABA FILKOM UB

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Brawijaya

Meraih Juara 1 dalam Kompetisi Program Kreativitas Mahasiswa - Bidang Teknologi (PKM-PI) dengan judul karya "**Sistem Pemasaran Berbasis Virtual Reality Untuk Meningkatkan Penjualan PT Permata Bunda Mandiri**".

## Skil

- Microsoft Office
- Microsoft 365
- Microsoft Exchange
- Microsoft Azure
- Adobe Photoshop
- Adobe Premiere Pro
- Adobe After Effect
- Adobe XD
- Google Workspace
- Google Cloud Platform
- Google Classroom

## Bahasa

- Indonesian — Bahasa Ibu
- Banjar — Bahasa Ibu
- English — Menengah